

#LaboratoriaPrzyszlosci Pracownia plastyczno - techniczna

Zajęcia techniczne oprócz wiedzy teoretycznej podejmują działania praktyczne, na których uczeń posługując się konkretnymi narzędziami i materiałami wytwarza zaproponowany przez nauczyciela, lub swojego projektu wytwór. Zajęcia nastawione są na poszukiwanie rozwiązań projektowych i konstruktorskich w celu realizacji tematu. Uczą dobierać odpowiednie narzędzia do konkretnych materiałów. Zajęcia techniczne odbywają się raz w tygodniu dla każdej klasy na poziomie 4-6. W zależności od podejmowanego tematu wykorzystywane są zakupione z programu #LaboratoriaPrzyszlosci sprzęty i materiały.

Do pracowni plastyczno – technicznej został zakupiony następujący sprzęt:

- kleje na gorąco z zapasem wkładów,
- wypalarki do drewna,
- stacje lutownicze,
- nożyce,
- młotki gumowe i drewniane,
- piły do metalu,
- zestawy wkrętaków,
- zestawy pędzli – warsztatowych,
- zestawy igieł krawieckich,
- ołówki stolarskie,
- drewniane krążki,
- luty cynowe,
- gwoździe długie i krótkie,
- arkusze ściernego papieru,
- filc w arkuszach,
- farby w butlach 1l. – tempery,
- kleje w butlach 1 l. – winiliczne.

Sprzęt i materiały będą wykorzystywane do realizacji praktycznych zadań z treści programowych przedmiotu plastyka i technika oraz treści ponadprogramowych wzbogacających zajęcia.

We wrześniu ze sprzętu zakupionego w ramach #LaboratoriaPrzyszlosci wykorzystywaliśmy klej winiliczny oraz papier ścierny, które posłużyły do klejenia drewnianych elementów tworząc części konstrukcyjne modelu domu.

#LaboratoriaPrzyszlosci Robotyka

Zajęcia Robotyki są prowadzone dla grupy uczniów klasy 6d przy zastosowaniu zestawów Lego Spike Prime, zakupionych w ramach projektu Laboratoria Przyszłości. Lekcje odbywają się raz w tygodniu w wymiarze jednej godziny lekcyjnej. W trakcie zajęć uczniowie nauczą się, jak zaprogramować pracę robota zbudowanego przy pomocy zestawu Lego Spike Prime z zastosowaniem dedykowanych do niego aplikacji. Utrwalą również pojęcia związane z programowaniem, które mieli okazję poznać w poprzednich latach nauki na zajęciach komputerowych. W trakcie wrześniowych zajęć uczniowie poznali regulamin zajęć robotyki, zestaw Lego Spike Prime, a także budowali robota Kiki The Dog.

Uczniowie po przeprowadzonych zajęciach zdobędą wiadomości i umiejętności w zakresie programowania oraz robotyki. Rozwiną również zdolności posługiwania się technologią

komputerową, a także zdobędą umiejętności związane z planowaniem działań, rozwijaniem kreatywności, logicznego myślenia, wyobraźni przestrzennej, czy rozwiązywania problemów.

#LaboratoriaPrzyszlosci Pracownia audio-wizualna

Zajęcia przeznaczone są dla uczniów klas IV-VIII. Odbywają się systematycznie co tydzień przy zastosowaniu sprzętu nagłośnieniowego zakupionego w ramach programu Laboratoria Przyszłości tj.:

- kamery,
- aparaty fotograficzne,
- mikrofony bezprzewodowe,
- mikser, kolumny - nagłośnienie estradowe,
- zielone ekrany,
- zestaw oświetleniowy,
- statywy.

Uczniowie pracują nad scenariuszem musicalu, podczas którego będą uczyli się obsługi kamery, ujęcia planu zdjęciowego w odpowiednim kadrze, nagrywania właściwych ujęć z różnych perspektyw oraz montażu w dedykowanym do tego programie komputerowym.

W trakcie wrześnieowych zajęć uczniowie zapoznali się z regulaminem sali audio-wizualnej, ustawiali scenę oraz kamery i lampy.

Dzieci po przeprowadzonych zajęciach zdobędą wiadomości i umiejętności w zakresie tworzenia filmów, a także: pracy z mikrofonem, obsługi kamer, pracy na planie zdjęciowym oraz obróbki i montażu poszczególnych ujęć. Rozwiną zdolności posługiwania się technologią komputerową, zdobędą umiejętności związane z planowaniem działań, rozwijaniem kreatywności, logicznego myślenia, wyobraźni przestrzennej i rozwiązywania problemów.